

Problema 4

Objetivos:

- Practicar con el diseño *iterativo*

Descripción: Se dispone de una clase **Lineas** que permite hacer dibujos incrementales a base de mover el lápiz, girar el sentido de su avance, y reposicionar el lápiz

- El código está disponible en la página Web

Lo que se pretende es hacer dos métodos iterativos, dentro de la clase **DibujosDeLineas** (también suministrada en la página Web)

- un arco de circunferencia de n segmentos de 1 grado de ángulo y radio r
- una espiral de n segmentos de 1 grado de ángulo radio inicial r_{ini} , y radio final r_{Fin}

Problema 4 (cont)

Método **arco**

- se le pasan como parámetros n y r
- deben dibujar n segmentos lineales de longitud igual al arco de 1 grado
- después de cada segmento se gira el lápiz 1 grado

Problema 4 (cont)

Método *espiral*

- se le pasan como parámetros n , r_{Ini} , y r_{Fin}
- deben dibujar n segmentos lineales de longitud igual al arco de 1 grado
- el radio inicial es r_{Ini}
- después de cada segmento
 - se gira el lápiz 1 grado
 - se aumenta el radio en $(r_{Fin}-r_{Ini})/n$