

# Seminario de Utilización del Laboratorio de Lenguajes

Por:

Mario Aldea Rivas Michael González J. Javier Gutiérrez

Grupo de Computadores y Tiempo Real Universidad de Cantabria

GRUPO DE COMPUTADORES Y TIEMPO REAL DPTO. DE ELECTRÓNICA Y COMPUTADORES © CTR 18/sept/07

## Estructura del laboratorio



1



#### Estructura del laboratorio



Red local que conecta los puestos con el servidor

Directorio "home" del alumno:

- contiene todos los ficheros y directorios del alumno
- está en el disco duro del servidor
- es montado (vía NFS) cuando el alumno comienza su sesión
- en consecuencia siempre se accede a los mismos ficheros independientemente del puesto en el que se comience la sesión



Basado en el concepto de "proyecto" al que se ligan

parámetros de configuración, compilación, enlazado, selección del programa o programas principales, etc.

#### **Proyectos GPS**



Para crear un nuevo proyecto:

- Crear un nuevo directorio y ejecutar GPS desde él
  - \$ mkdir practicaX
    \$ cd practicaX

  - \$ gps &
- Elegir Create new project with wizard, después Single project, dar nombre y presionar Apply
- Crear los ficheros Ada del proyecto con File->New
- Darles el nombre deseado con File->Save As (p.e. practica1.adb)
- Indicar el fichero principal: Project->Edit Project **Properties->Main Files** (p.e. practica1.adb)



#### Edición de programas Ada en el entorno GPS



En el menú Edit hay opciones Ada como:

- comentar o quitar los comentarios de una o varias líneas
- sangrar correctamente un fichero (Pretty Print)

En el menú Navigate se dispone de funciones de búsqueda de elementos del programa:

• declaración, cuerpo, línea, fichero, etc.

Otras funciones útiles:

- ctrl-tab: sangra correctamente una o varias líneas
- tab: completa el nombre del identificador que se está escribiendo

GRUPO DE COMPUTADORES Y TIEMPO REAL DPTO. DE ELECTRÓNICA Y COMPUTADORES © CTR 18/sept/07

# Compilación y ejecución desde el intérprete de comandos



7

Para compilar un módulo llamado nombre.adb:

gcc -c -gnatv nombre.adb

Para compilar todo lo necesario y enlazar el programa nombre

gnatmake -gnatv nombre.adb

Principales opciones del compilador

- -gnaty: muestra el lugar donde se han cometido los fallos
- -g: necesaria si se va a usar el depurador

Para ejecutar el programa, teclear el nombre del fichero del procedimiento principal, sin extensión:

nombre



Desde el menú Build se puede:

- Chequear la sintaxis
- Compilar un fichero
- Compilar con Make (equivalente a llamar a gnatmake con las opciones elegidas):
  - se puede elegir el fichero (procedimiento principal: tecla F4)
  - opción Custom para ejecutar un comando
- Ejecutar con Run
  - se puede elegir el fichero (procedimiento principal)
  - opción Custom para ejecutar un comando

GRUPO DE COMPUTADORES Y TIEMPO REAL DPTO. DE ELECTRÓNICA Y COMPUTADORES © CTR 18/sept/07

# **Depuración desde GPS**



0

Incluir información de depuración al compilar: Project->Edit Project Properties-> Switches->Make->Debug information

Seleccionar Debug->Initialize con el programa que se quiere depurar.

Opciones de depuración (en el menú **Debug** o en los botones de la parte superior de la ventana):

- Run ejecuta hasta punto de ruptura
- Step o Next ejecuta paso a paso
- Start/Continue se para al comienzo del programa

## Depuración desde GPS (cont.)



- Finish O Continue, finaliza o continua desde el punto en el que está detenido el programa
- Terminate finaliza la depuración
- Para visualizar valores de variables: botón derecho sobre la variable y opción Debug->Display nombre\_variable
- Si el programa está ejecutando, colocando el ratón sobre una variable se muestra su valor
- Poner y quitar puntos de ruptura: en la ventana con el código fuente pinchar con el botón izquierdo en el punto que aparece a la izquierda de la línea de código

GRUPO DE COMPUTADORES Y TIEMPO REAL DPTO. DE ELECTRÓNICA Y COMPUTADORES	© CTR 18/sept/07	11
Uso de Win_IO d	lesde GPS	UNIVERSIDAD DE CANTABRIA
<ul> <li>Windows: para comp</li> <li>Para compilar, edit</li> <li>en Switches-&gt;M</li> <li>está el código fu</li> </ul>	oilar itar propiedades del lake incluir los direc ente de GtkAda v W	proyecto: torios en los que in IO añadiendo:

-Ic:\win\_io

- en <u>Sources</u> incluir estos directorios si no están compilados
- Linux:
  - Para compilar usar Build->Make->Custom y ejecutar win\_io\_make <nombre\_de\_fichero>

# Copia del compilador



El compilador GNAT es gratuito y se puede copiar libremente, bajo la licencia GNU (si lo modificas, debes ofrecer la modificación gratuitamente)

Disponible en versiones para Windows y Linux

Versión utilizada en el laboratorio de la asignatura:

• Compilador GNAT GAP 2006 (Entorno GPS 3.1.3)

Puede copiarse del CD-ROM de la asignatura o descargarse de http://libre.adacore.com/

GRUPO DE COMPUTADORES Y TIEMPO REAL	
DPTO. DE ELECTRÓNICA Y COMPUTADORES	

© CTR 18/sept/07