

Examen de Lenguajes de Alto Nivel

Septiembre 2002

Cuestiones (4 cuestiones, 4 puntos en total)

- 1) El siguiente fragmento de código Ada implementa el algoritmo de ordenación de burbuja para ordenar un array de strings (del subtipo Nombre). Modificarlo para hacerlo más eficiente haciendo que en lugar de un array de strings sea un array de punteros a esos strings.

```
subtype Nombre is String(1..20);
N : constant:=100;
type Muchos_Nombres is array(1..N) of Nombre;
procedure Burbuja (A : in out Muchos_Nombres) is
  Temp : Nombre;
begin
  for i in 1..N-1 loop
    for j in reverse i+1..N loop
      if A(j) < A(j-1) then
        Temp:=A(j);
        A(j):=A(j-1);
        A(j-1):=Temp;
      end if;
    end loop;
  end loop;
end Burbuja;
```

- 2) La función Calcula1 cuya especificación se muestra abajo puede elevar las excepciones Constraint_Error y Error_De_Algoritmo; la función Calcula2 sólo eleva Constraint_Error. Se pide escribir una función compilada separadamente que llame a Calcula1 y retorne el valor retornado por ella; si se eleva Error_De_Algoritmo entonces llama a Calcula2 y retorna lo retornado por ella; si en cualquiera de los dos casos se elevase Constraint_Error, pone un mensaje de error en pantalla y vuelve a elevar la misma excepción.

```
package Algoritmos is
  function Calcula1(X : Float) return Float;
  function Calcula2(X : Float) return Float;

  Error_De_Algoritmo : exception;
end Algoritmos;
```

- 3) Se dispone del siguiente paquete:

```
package Libros is
  type Libro is record
    Autor, Titulo : String(1..20);
    N_Autor, N_Titulo : Integer range 0..20;
  end record;
end Libros;
```

N_Autor y N_Titulo son, respectivamente, el número de caracteres válidos del autor y de título. Se pide añadir a la especificación un procedimiento que tenga como parámetros un fichero de texto (del tipo `Ada.Text_IO.File_Type`) y un libro, y que sirva para leer del fichero indicado los datos de un libro. Estos datos estarán en una línea, separados ambos por un carácter '|'. Se pide también escribir el *pseudocódigo* de la implementación del procedimiento (no se pide el cuerpo de `Libros`).

4) Se dispone del siguiente paquete Ada:

```
package Computadores is
  type Computador is tagged record
    Modelo : String(1..4);
    Memoria : Integer;
  end record;

  procedure Imprime (C : Computador);
end Computadores;

with Ada.Text_IO; use Ada.Text_IO;
package body Computadores is
  procedure Imprime (C : Computador) is
  begin
    Put_Line("Computador : "&C.Modelo);
    Put_Line("  Memoria : "&Integer'Image(C.memoria));
  end Imprime;
end Computadores;
```

Se pide implementar en un nuevo paquete otro tipo etiquetado que sea una extensión de `Computador`, y tenga un campo más: dirección de red (`String` de hasta 16 caracteres). Asimismo, debe redefinir la operación `Imprime` para que llame a la operación `Imprime` del `Computador` y posteriormente escriba el nuevo campo con un formato similar. Se pide la especificación y el cuerpo del nuevo paquete.

Examen de Lenguajes de Alto Nivel

Septiembre 2002

Problema (6 puntos)

Se desea implementar un sistema para contabilizar estadísticas de acceso a un servidor. Se dispone para ello de un paquete ya implementado que contiene el tipo de datos que define los datos básicos del servidor:

```
package Servidores is
  type Byte is range 0..255;
  type Direccion is array(1..4) of Byte;
  type Servidor is record
    Nombre: String(1..20);
    N_Nombre : Integer range 0..20; -- num de caracteres de Nombre
    Dir_IP : Direccion;
  end record;
  function "=" (S1,S2 : Servidor) return Boolean;

  type Mes is (Ene, Feb, Mar, Abr, May, Jun, Jul, Ago, Sep, Oct, Nov, Dic);
  type Estadistica is array (Mes) of Natural;
end Servidores;
```

La función "=" compara las direcciones IP de los servidores y retorna True si son iguales y False en caso contrario.

Se dispone asimismo de una implementación de un mapeado mediante técnicas de troceado (*hash*) con la siguiente especificación:

```
with Servidores, use Servidores;
package Mapas_Servidores is

  type Mapeado is private;
  No_Cabe : exception;
  No_Hay : exception;

  procedure Haz_Nulo (El_Mapa : in out Mapeado);
  procedure Asigna (El_Dominio : in Servidor;
                   El_Rango : in Estadistica;
                   El_Mapa : in out Mapeado);
  procedure Elimina (El_Dominio : in Servidor;
                   El_Mapa : in out Mapeado);
  procedure Calcula (El_Dominio : in Servidor;
                   El_Mapa : in Mapeado;
                   El_Rango : out Estadistica;
                   Existe : out Boolean);
  function Num_Relaciones (El_Mapa : Mapeado) return Natural;
  function Primer_Dominio (El_Mapa : Mapeado) return Servidor;
  function Siguiente_Dominio (El_Mapa : Mapeado) return Servidor;
private
  type Mapeado is ...
end Mapas_Servidores;
```

El mapeado permite asignar a cada *Servidor* un dato del tipo *Estadística*, en el que se almacenan el número de accesos a ese servidor para cada uno de los meses del año.

Las cuatro primeras operaciones de este paquete son como las descritas en clase para los *Mapeados*. Las otras tres sirven para recorrer todos los elementos del mapeado y se describen a continuación:

- *Num_Relaciones*: retorna el número de relaciones almacenadas en el mapeado actualmente.
- *Primer_Dominio*: retorna el primer dominio almacenado en el mapeado. Si no hay ninguno, eleva *No_Hay*.
- *Siguiente_Dominio*: retorna el dominio siguiente al último obtenido por medio de esta misma función o de *Primer_Dominio*. Si no existe el dominio siguiente, eleva *No_Hay*.

Se pide implementar el cuerpo del siguiente paquete, que facilita la obtención de las estadísticas de acceso:

```
with Servidores; use Servidores;
package Accesos is
  procedure Registra (S : Servidor; M : Mes; Num : Natural);

  function Max_Accesos_Mes(M : Mes) return Servidor;

  function Max_Accesos return Servidor;

  function Maximo_Mes (S : Servidor) return Mes;

end Accesos;
```

El cuerpo contendrá una variable del tipo *Mapeado* que almacenará los datos estadísticos. Las operaciones descritas trabajan con esa variable, y deben realizar lo siguiente:

- *Registra*: Si el servidor *S* está almacenado en el mapeado, añade a su estadística del mes *M* un número de accesos igual a *Num* (para ello debe obtener la estadística, actualizarla, y volverla a asignar). Si no está almacenado, crea una nueva relación en el mapeado donde la estadística de todos los meses refleja cero accesos, excepto la del mes *M*, que reflejará un número de accesos igual a *Num*. Si se eleva *No_Cabe*, pone un mensaje en la pantalla.
- *Max_Accesos* (un parámetro): retorna el servidor cuyo número de accesos es máximo en el mes indicado por *M*, de entre todos los servidores almacenados en el mapeado. Si se eleva *No_Hay*, pone un mensaje de error.
- *Max_Accesos* (cero parámetros): retorna el servidor cuyo número de accesos es máximo para la suma de todos sus meses, de entre todos los servidores almacenados en el mapeado. Si se eleva *No_Hay*, pone un mensaje de error.
- *Maximo_Mes*: retorna el mes para el que el número de accesos del servidor *S* es máximo.