

# Práctica 4

**Objetivo:** Practicar con expresiones

**Descripción:**

- Añadir a la clase **Polinomio** de la práctica anterior un par de métodos que calculen respectivamente las raíces del polinomio, suponiendo que son reales (es decir, no hace falta considerar el caso de raíces imaginarias)

$$r = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

- **Nota:** para obtener la raíz cuadrada de **x** usar el método **Math.sqrt(x)**, que devuelve un **double**.

# Práctica 4 (cont.)

- Probar estos métodos con un polinomio cuyas raíces conozcas

**Segunda Parte:**

- Crear una clase con un método **main** que haga lo siguiente:
  - crear un objeto de la clase **Polinomio**
  - poner los coeficientes con unos valores concretos
  - poner en pantalla los valores de las raíces

**Nota:** para poner resultados en pantalla usar:

```
System.out.println("texto"+número+"texto"+...);
```

donde se usa el operador **+** (concatenación) para añadir un número o un texto a continuación de otro texto