

Práctica 12

Objetivos: Practicar con tipos enumerados

Descripción: Crear un programa para mostrar los datos proporcionados por una estación meteorológica

- usando el formato que se muestra en la figura
- usaremos un objeto de la clase **Dibujo** para representar la información

Hora: 11:00



Viento: SO 20.2Km/h
Temp: 27.3°C

Práctica 12 (cont.)

Para hacer la práctica se dispone de

- clase enumerada **Direccion**, que indica una dirección cardinal
- clase enumerada **Tiempo**, que indica el tiempo que hace
- conjunto de imágenes, una para cada valor de **Tiempo**
- clase **EstacionMeteo**, que simula una estación meteorológica y tiene métodos para obtener el tiempo, hora, temperatura, y dirección y velocidad del viento

Práctica 12 (cont.)

Lo que se pide es hacer un programa principal que

- crea un objeto **EstacionMeteo** y un objeto **Dibujo**
- repite lo siguiente indefinidamente
 - obtiene los datos del tiempo actual y los pinta en el dibujo en el formato que se indica
 - espera a que el usuario pulse OK
 - observar que para cada valor de tiempo hay que elegir y pintar una imagen diferente
 - observar que para cada valor de la dirección del viento hay que escribir un string que es la abreviatura del punto cardinal correspondiente, según esta lista:

N, NE, E, SE, S, SO, O, NO

Práctica 12 (cont.)

Entregar:

- el código del programa principal
- una captura de pantalla con el dibujo obtenido

Extensión voluntaria

- Pintar en el dibujo una flecha que muestre la dirección del viento, suponiendo que el Norte se representa con una flecha hacia arriba
- Usar diferentes colores según la temperatura sea baja ($<10^\circ$), media o alta ($>20^\circ$)
- Hacer que los números se representen sólo con un decimal