

Tema 1. Introducción

Tema 2. Recursos de acceso al hardware

Tema 3. Interrupciones

Tema 4. Puertas básicas de entrada/salida (I)

Tema 5. Recursos de temporización de bajo nivel

Tema 6. Multitarea en Ada

Tema 7. Puertas básicas de entrada/salida (II)

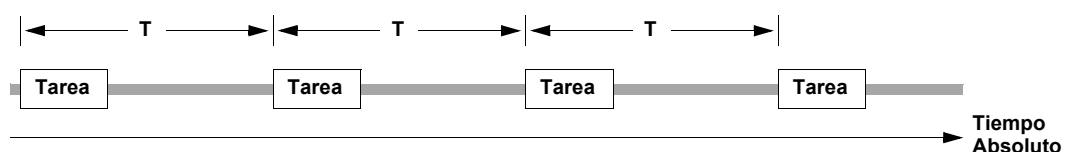
Necesidades de temporización en programas de tiempo real

La temporización es uno de los aspectos más característicos de los sistemas de tiempo real

- necesidad de realizar acciones con una periodicidad determinada o en un instante de tiempo prefijado

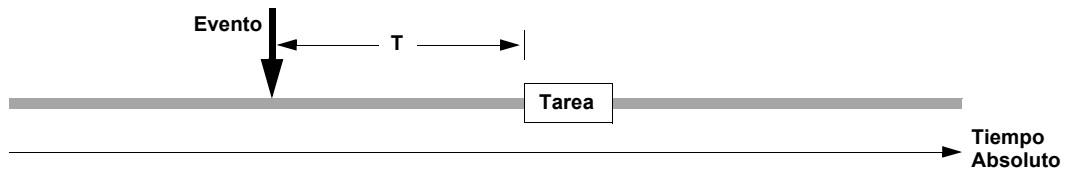
Requerimientos temporales más habituales en sistemas de tiempo real:

- Realización de una tarea periódica

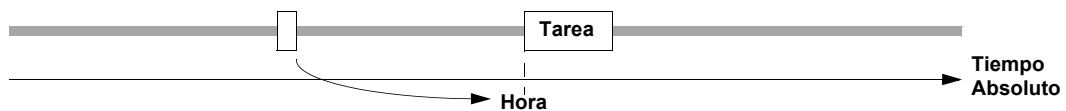


Necesidades de temporización en programas de tiempo real (cont.)

- Tarea con tiempo relativo de respuesta

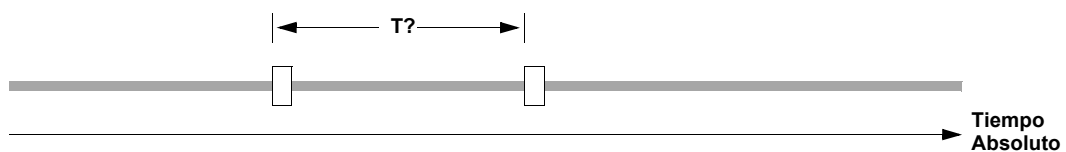


- Tarea a realizar en un instante de tiempo absoluto

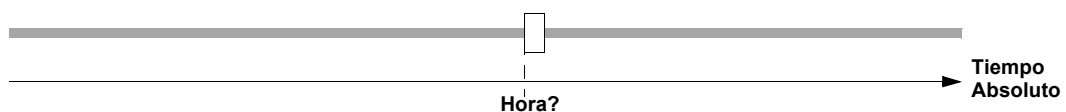


Necesidades de temporización en programas de tiempo real (cont.)

- Medida de tiempo relativo



- Datación absoluta de eventos



Recursos hardware para gestión del tiempo

Temporizador:

- contador de ciclos de un reloj de frecuencia fija y conocida
- cuando la cuenta llega a 0 se produce una interrupción

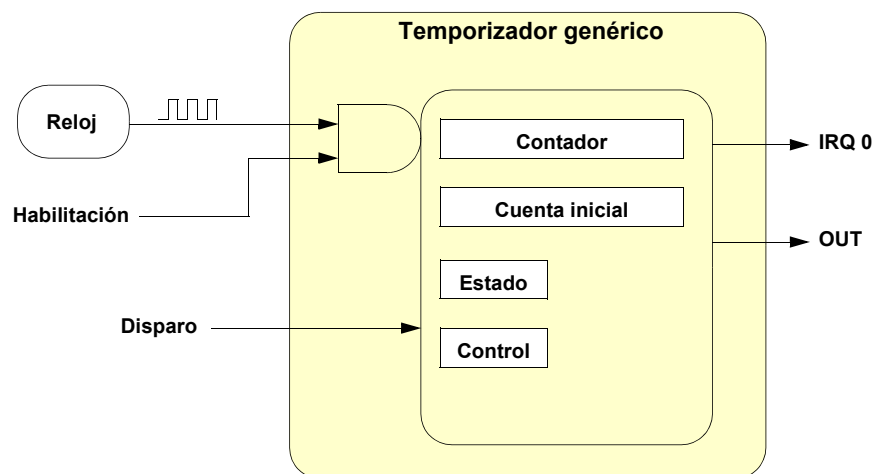
Reloj de tiempo real:

- reloj utilizado para obtener la hora y la fecha, normalmente con precisión de segundos
- tiene en cuenta cambios de hora "políticos" (compensación a fin de año y cambios de horario verano/invierno)

Reloj monótono:

- el valor leído siempre crece con el transcurso del tiempo
- utilizado por MaRTE OS (Time Stamp Counter)

Descripción de un temporizador genérico



Descripción de un temporizador genérico (cont.)

Cuenta inicial: valor inicial que se carga en el contador al comienzo de cada cuenta

Contador: valor actual de la cuenta

- comienza al valor **Cuenta inicial** y se va decrementando con cada ciclo de reloj
- cuando su valor llega a 0 se produce una interrupción

Número de bits de la cuenta (N): este número indica el máximo valor que se puede contar (2^N)

- la máxima duración del intervalo para la que es posible programar el temporizador será $2^N * \text{periodo del reloj}$

Habilitación: señal hardware que habilita o inhibe la cuenta

Descripción de un temporizador genérico (cont.)

Registro de estado: permite leer el estado del temporizador

- lo más relevante será si ha terminado la cuenta o no

Registro de control: permite establecer el modo de operación del temporizador

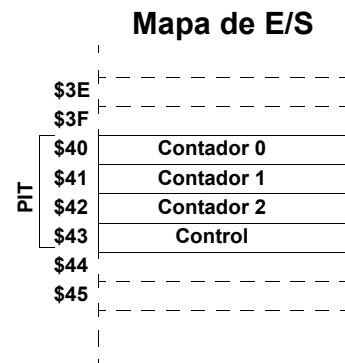
Modo de operación: establece los siguientes aspectos

- ¿cómo se inicia la cuenta? por orden software, por señal externa, fin de cuenta anterior, ...
- ¿qué hacer cuando finaliza una cuenta? modificar salida, generar interrupción, ...
- ...

Temporizador programable (PIT) (8253/8254)

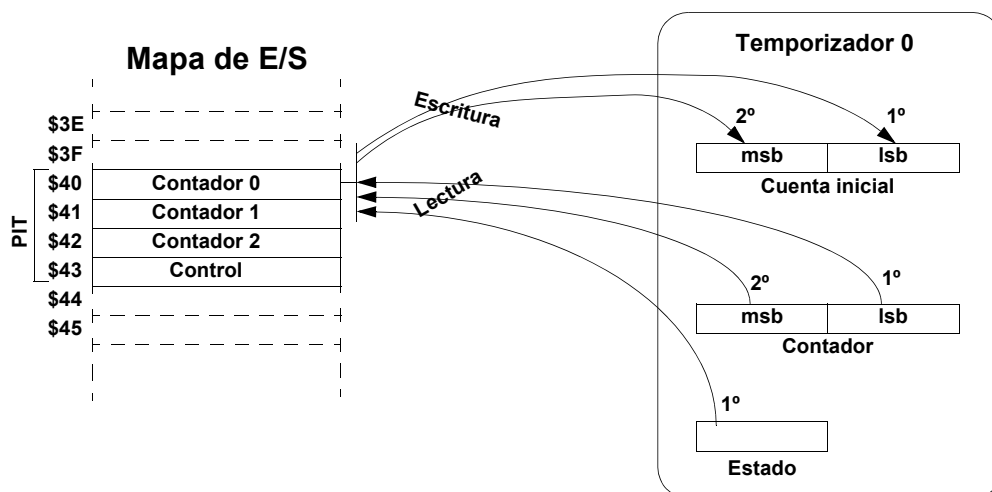
Contiene 3 temporizadores independientes, cada uno de ellos de de 16 bits

- cuentan impulsos de un reloj de frecuencia 1.19318 MHz, lo que equivale a un periodo de 838.0965 ns
- máxima longitud de cuenta: $2^{16} * 838.0965 \approx 55$ ms
- su programación se realiza mediante 4 registros de E/S



PIT Estructura interna de registros

Mediante el registro destinado a cada temporizador es posible acceder a todos sus registros internos



PIT

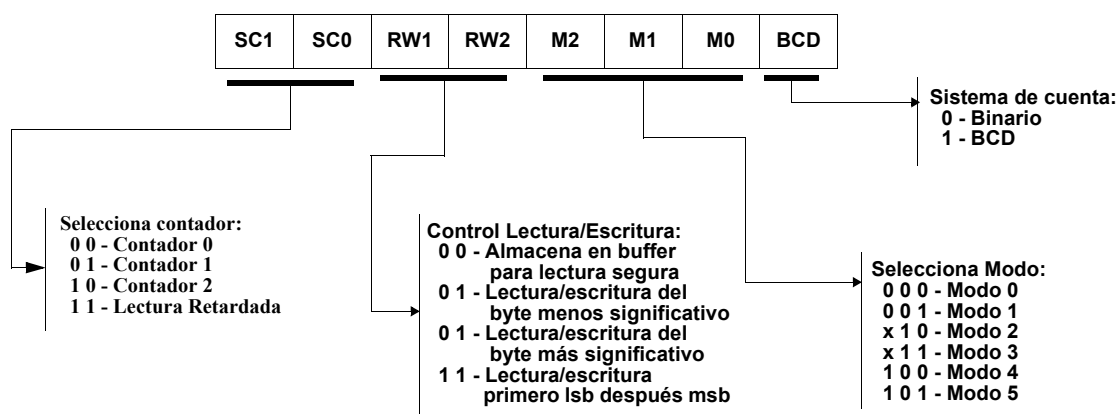
Registros de E/S

Dirección E/S	Tipo Operación	Función
\$40	Escritura	Establece valor inicial del temporizador 0
\$40	Lectura	Lee cuenta y/o estado del temporizador 0
\$41	Escritura	Establece valor inicial del temporizador 1
\$41	Lectura	Lee cuenta y/o estado del temporizador 1
\$42	Escritura	Establece valor inicial del temporizador 2
\$42	Lectura	Lee cuenta y/o estado del temporizador 2
\$43	Escritura	Establece modo de control
\$43	Lectura	Operación no permitida

PIT

Registro de control

Permite configurar el modo de operación de los contadores



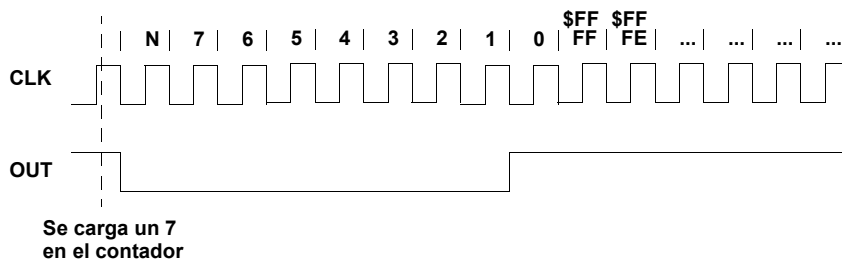
Modo 0: Ciclo simple

La cuenta se inicia:

- al establecer el modo
- o al escribir un nuevo valor de cuenta inicial

La salida se mantiene a nivel bajo hasta que finaliza la cuenta

El contador sólo cuenta si **Gate** vale 1

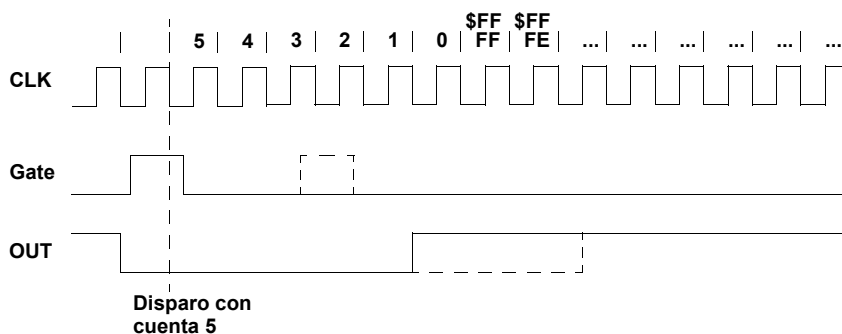


Modo 1: Ciclo simple redisparable

La cuenta se inicia (o reinicia) en el primer flanco de bajada de la señal de reloj con **Gate** en estado alto

- un cambio en el valor de cuenta inicial no tiene efecto hasta que se produzca un redisparo

La salida se mantiene a nivel bajo hasta que finaliza la cuenta

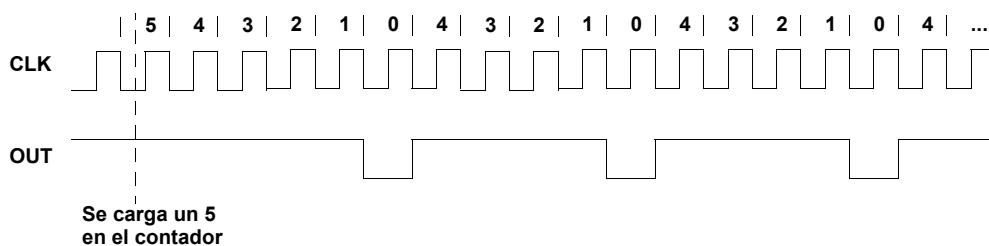


Modo 2: Interrupción periódica

La cuenta se inicia:

- al establecer el modo
- o al escribir un nuevo valor de cuenta inicial
- o cada vez que la cuenta llega a 0

La salida se mantiene a nivel alto mientras la cuenta es distinta de 0 y a nivel bajo mientras la cuenta es 0

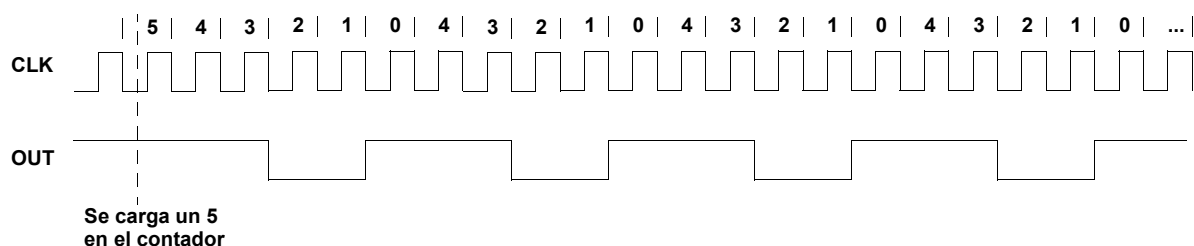


Modo 3: Generador de onda cuadrada

Igual que el modo 2, salvo en el valor de la salida

Si el valor de cuenta inicial es N:

- la salida permanece a nivel alto durante los $N/2$ primeros ciclos ($(N+1)/2$ si N es impar)
- la salida permanece a nivel bajo durante los $N/2$ últimos ciclos ($(N-1)/2$ si N es impar)

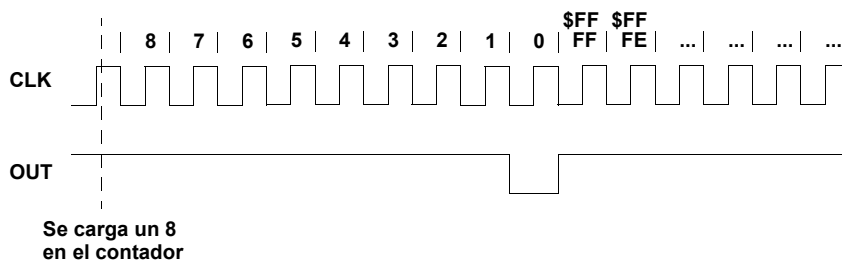


Modo 4: Interrupción sobre fin de cuenta

La cuenta se inicia:

- al establecer el modo
- o al escribir un nuevo valor de cuenta inicial

La salida se mantiene a nivel alto salvo mientras la cuenta tiene el valor nulo

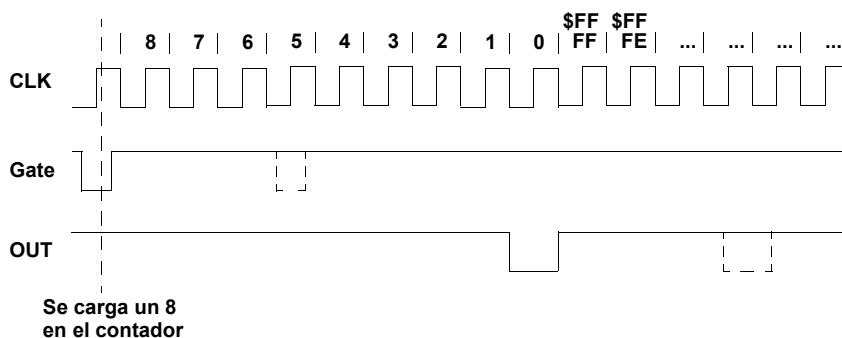


Modo 5: Interrupción redispensible

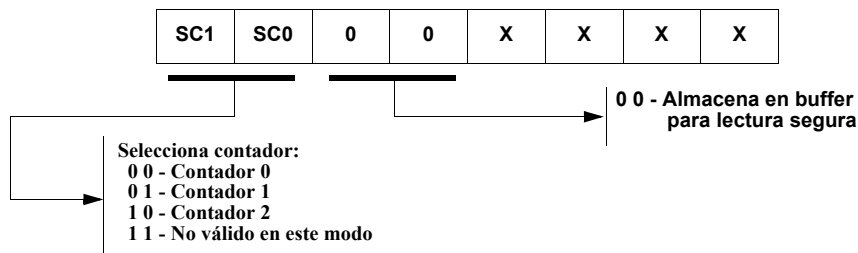
la cuenta se inicia con cualquier flanco positivo de la señal Gate

- es, por tanto, redispensible

La salida se mantiene a nivel alto salvo mientras la cuenta tiene el valor nulo



PIT: Lectura por almacenamiento previo en el buffer



Permite almacenar en un buffer el valor del contador para su lectura segura

- el contador no detiene su cuenta

La primera lectura sobre el registro del contador retorna el lsb y la segunda el msb de la cuenta almacenada

PIT: Lectura retrasada

Este método permite leer el valor de la cuenta y/o del estado de varios temporizadores en el mismo instante

- Los bits del registro de control cambian de significado:

1	1	CONT	STAT	T2	T1	T0	X
---	---	------	------	----	----	----	---

- **CONT**: 0 => requiere almacenar el valor actual de la cuenta de los temporizadores que posteriormente se indiquen
- **STAT**: 0 => requiere almacenar el estado de los temporizadores que posteriormente se indiquen
- **T2**: almacena cuenta y/o estado del temporizador 2
- **T1**: almacena cuenta y/o estado del temporizador 1
- **T0**: almacena cuenta y/o estado del temporizador 0

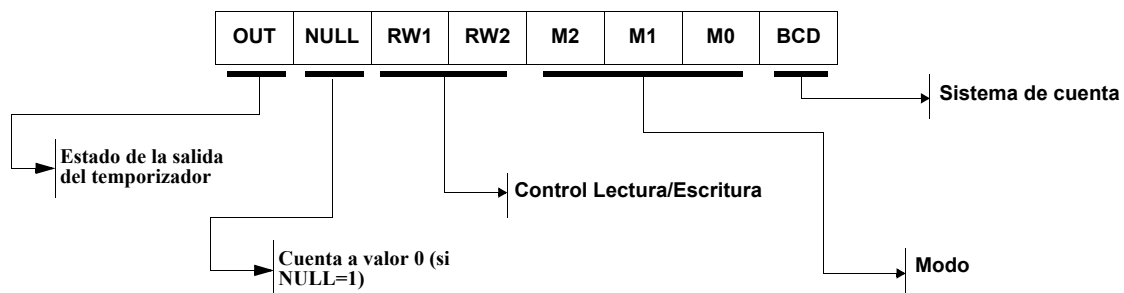
PIT: Lectura retrasada

(cont.)

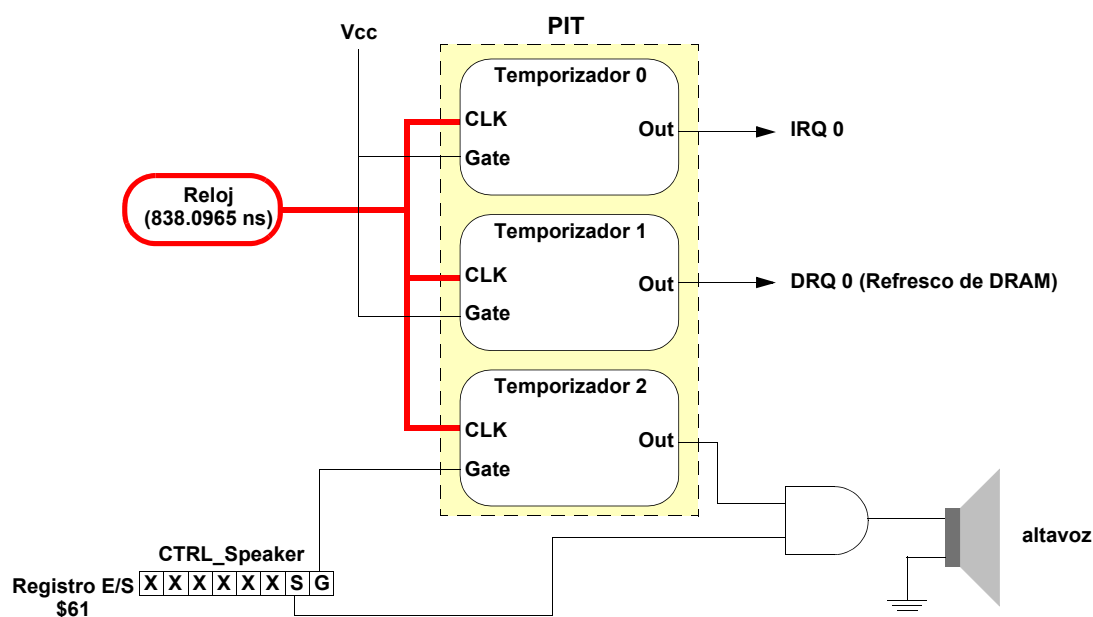
Tras configurar el modo de lectura retrasada, las sucesivas lecturas sobre el registro de un temporizador retornarán:

1. Estado del contador (sólo si $STAT=0$)
2. lsb del valor de la cuenta (sólo si $CONT=0$)
3. msb del valor de la cuenta (sólo si $CONT=0$)

El formato correspondiente al estado de un temporizador es:



PIT Conexión en el PC



Ejemplo de uso del PIT: Tarea periódica sencilla

Utiliza el temporizador 2 (normalmente utilizado por el altavoz) para esperar el periodo de tiempo deseado

```
with MaRTE_OS;
with Basic_Integer_Types; use Basic_Integer_Types;
with IO_Interface; use IO_Interface;

procedure Tarea_Periodica_PIT_Sin_Interrupciones is

    -- Registros del PIT
    Reg_Temp_0 : constant IO_Port := 16#40#;
    Reg_Temp_1 : constant IO_Port := 16#41#;
    Reg_Temp_2 : constant IO_Port := 16#42#;
    Reg_Ctrl   : constant IO_Port := 16#43#;

    -- Registro de control del altavoz
    Reg_Ctrl_Altavoz : constant IO_Port := 16#61#;
```

Ejemplo de uso del PIT: Tarea periódica sencilla (cont.)

```
-- Frecuencia de reloj del PIT
Frec_CLK_Hz : constant Float := 1_193_180.0;

-- Periodo
Periodo : constant Float := 0.020; -- 20 ms

-- Número de cuentas en 20 ms
Cuenta_Inicial : constant Unsigned_32 :=
    Unsigned_32 (Periodo * Frec_CLK_Hz);

begin
    -- Configura temporizador 2 del PIT
    Outb (Reg_Ctrl, 2#10_11_000_0#); -- 10=>temporiz. 2,
    -- 11=>lsb y después msb, 000=>modo 0, 0=>binario

    -- Deshabilita el altavoz y habilita la cuenta
    Outb (Reg_Ctrl_Altavoz, 2#000000_0_1#);
```

Ejemplo de uso del PIT: Tarea periódica sencilla

```
loop
  -- Carga cuenta inicial (con lo que comienza cuenta)
  Outb (Reg_Temp_2,
        Unsigned_8 (Cuenta_Inicial and 16#FF#)); --lsb
  Outb (Reg_Temp_2,
        Unsigned_8 (Cuenta_Inicial / 2**8)); -- msb

  -- Espera a que acabe la cuenta
  loop
    -- Requiere lect. retrasada del estado del temp. 2
    Outb (Reg_Ctrl, 2#11_1_0_100_0#);
    -- Sale cuando la señal "Out" está a nivel alto
    exit when (Inb (Reg_Temp_2) and 16#80#) /= 0;
  end loop;

  Realiza Tarea Periódica;
end loop;
end Tarea_Periodica_PIT_Sin_Interrupciones;
```

Reloj de tiempo real (RTC) (MC146818)

- resolución de segundos
- puede operar en modo 12 o 24 horas
- contadores codificados en binario o en BCD
- calendario de 100 años (días de la semana, del mes, ...)
- compensaciones de tiempo a fin de año
- cambio de horario verano/invierno
- puede almacenar una alarma diaria y generar interrupción cuando expire

RTC

Registros internos

Número registro	Función	Número registro	Función
0	Segundo	7	Día_Mes
1	Segundo_Alarma	8	Mes
2	Minuto	9	Año
3	Minuto_Alarma	10	Registro A
4	Hora	11	Registro B
5	Hora_Alarma	12	Registro C
6	Día_Semana	13	Registro D

RTC

Lectura y cambio de hora

Los registros **Segundo**, **Minuto**, **Hora**, **Mes** y **Año**, pueden ser leídos o actualizados desde programa

- la escritura sólo puede realizarse con actualizaciones inhibidas (bit **SET** del **Registro B** a valor 1)
- la lectura debe realizarse fuera del intervalo de actualización que ocurre cada segundo. Hay 3 alternativas:
 - Chequeo del bit **UIP** del **Registro A**: cuando vale 0 se dispone de al menos 244 μ s para realizar la lectura
 - Sincronización con la interrupción de fin de ciclo de actualización: tras ella hay 999ms para realizar la lectura segura
 - Sincronización con la interrupción periódica: tras ella se dispone de la mitad del periodo de la interrupción

RTC

Interrupciones y alarma

Existen tres fuentes independientes de interrupciones:

- **Interrupción periódica** de frecuencia programable entre 2Hz y 32768KHz
- **Interrupción por fin de actualización**
- **Interrupción por alarma:** según el valor escrito en los registros **Segundo_Alarma**, **Minuto_Alarma** y **Hora_Alarma**
 - si en cada uno de estos registros se escribe un valor válido, la alarma se produce a la hora, minuto y segundo especificados
 - si en alguno de ellos se escribe un valor "comodín" (entre \$C0 y \$FF) la alarma se produce en cada hora y/o minuto y/o segundo

RTC:

Registro A (lectura/escritura)

UIP	DV2	DV1	DV0	RS3	RS2	RS1	RS0
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

- **UIP:** actualización en progreso
- **DV2-DV1:** frecuencia del reloj de entrada
 - en el PC ya se encuentra configurada al valor apropiado, por lo que no debemos cambiarlo
- **RS3-RS0:** periodo de la interrupción periódica
 - Periodo = $0.030517578125 \text{ ms} * 2^{RS3 RS2 RS1 RS0 - 1}$
 - Por ejemplo, si el valor escrito en RS3-RS0 es **2#1110#** (14) el periodo vale:
$$\text{Periodo} = 0.030517578125 * 2^{14 - 1} = 250 \text{ ms}$$

RTC: Registro B (lectura/escritura)

SET	PIE	AIE	UIE	SQWE	DM	24/12	DSE
-----	-----	-----	-----	------	----	-------	-----

- **SET**: 1 => inhibe el ciclo de actualización
- **PIE**: 1 => habilita interrupciones periódicas
- **AIE**: 1 => habilita interrupciones por alarma
- **UIE**: 1 => habilita interrupciones por fin de actualización
- **SQWE**: 1 => habilita onda cuadrada de salida
- **DM**: 1 => contadores en binario, 0 => contadores en BCD
- **24/12**: 1 => modo 24 horas, 0 => modo 12 horas
- **DSE**: 1 => cambio de horario verano/invierno. Adelanto en el último domingo del mes de abril y retraso en el último domingo del mes de octubre

RTC: Registro C (sólo lectura)

IRQF	PF	AF	UF	0	0	0	0
------	----	----	----	---	---	---	---

- **IRQF**: interrupción pendiente, esto es:
 $IRQF = (PF \text{ and } PIE) \text{ or } (AF \text{ and } AIE) \text{ or } (UF \text{ and } UIE)$
- **PF**: 1 => se ha verificado la condición de interrupción periódica (independientemente del valor de PIE)
- **AF**: 1 => se ha verificado la condición de interrupción por alarma (independientemente del valor de AIE)
- **UF**: 1 => se ha verificado la condición de interrupción por fin de actualización (independientemente del valor de UIE)

Todos los bits de este registro se ponen a 0 después de su lectura

RTC: Registro D (sólo lectura)

VRT	0	0	0	0	0	0	0
-----	---	---	---	---	---	---	---

- **VRT:** RAM y tiempo válido. Se pone a cero cuando se detecta un fallo de alimentación.

RTC Registros de E/S y línea de IRQ

Dirección E/S	Tipo Operación	Función
\$70	Escritura	Selecciona el registro interno al que se desea acceder
\$71	Lectura/ Escritura	Accede (lee o escribe) el registro interno seleccionado

La interrupción que genera este dispositivo se produce a través de la línea IRQ8

- tipo de interrupción:

`MaRTE_Hardware_Interrupts.RTC_INTERRUPT`

Ejemplo de uso del RTC: Lectura de la hora actual

```
with MaRTE_OS;
with Basic_Integer_Types; use Basic_Integer_Types;
with IO_Interface; use IO_Interface;
with Ada.Text_IO; use Ada.Text_IO;
with Ada.Integer_Text_IO; use Ada.Integer_Text_IO;
procedure Lectura_Hora_RTC is
  -- Registros de E/S del RTC
  RTC_Seleccion : constant IO_Port := 16#70#;
  RTC_Reg       : constant IO_Port := 16#71#;
  -- Registros internos del RTC
  RTC_SEG      : constant Unsigned_8 := 16#00#;
  RTC_MIN      : constant Unsigned_8 := 16#02#;
  RTC_HRS      : constant Unsigned_8 := 16#04#;
  RTC_REG_A    : constant Unsigned_8 := 16#0a#;
  RTC_REG_B    : constant Unsigned_8 := 16#0b#;
  RTC_REG_C    : constant Unsigned_8 := 16#0c#;
  RTC_REG_D    : constant Unsigned_8 := 16#0d#;
```

Ejemplo de uso del RTC: Lectura de la hora actual (cont.)

```
-- Escribe en pantalla el valor del byte "B"
-- codificado en código BCD
procedure Put_BCD (B : Unsigned_8) is
begin
  Put (Integer (B / 2**4), 1);
  Put (Integer (B and 16#0F#), 1);
end Put_BCD;

-- Lee el registro interno del RTC especificado
-- por "Reg"
function Lee_Registro_RTC (Reg : Unsigned_8)
  return Unsigned_8 is
begin
  Outb (RTC_Seleccion, Reg); -- selecciona registro
  return Inb (RTC_Reg); -- lee registro seleccionado
end Lee_Registro_RTC;
```

Ejemplo de uso del RTC: Lectura de la hora actual (cont.)

```
procedure Lee_Hora_RTC
    (Hor, Min, Seg : out Unsigned_8) is
begin
    -- espera fin de ciclo de actualización
    loop
        exit when (Lee_Registro_RTC (RTC_REG_A) and
            16#80#) = 0;
    end loop;

    -- lee registros
    Hor := Lee_Registro_RTC (RTC_HRS);
    Min := Lee_Registro_RTC (RTC_MIN);
    Seg := Lee_Registro_RTC (RTC_SEG);
end Lee_Hora_RTC;
```

Ejemplo de uso del RTC: Lectura de la hora actual (cont.)

```
Hor, Min, seg : Unsigned_8;
Tecla : Character;

begin
    loop -- Lazo hasta que se pulsa la tecla 's'

        Get_Immediate (Tecla);
        exit when Tecla = 's';

        Lee_Hora_RTC (Hor, Min, Seg);
        Put ("Hora:"); Put_BCD (Hor); New_Line;
        Put ("Min:"); Put_BCD (Min); New_Line;
        Put ("Seg:"); Put_BCD (Seg); New_Line;

    end loop;

end Lectura_Hora_RTC;
```

Temporización utilizando recursos de bajo nivel

Servicios de temporización más habituales en tiempo real:

- realización de tareas periódicas
- medida de tiempos

Los sistemas operativos y lenguajes de programación avanzados facilitan el trabajo, proporcionando soporte para:

- tareas (y operación de suspensión de tareas)
- medida de tiempo con alta resolución

En ocasiones no se dispone de SO o lenguaje de programación avanzado

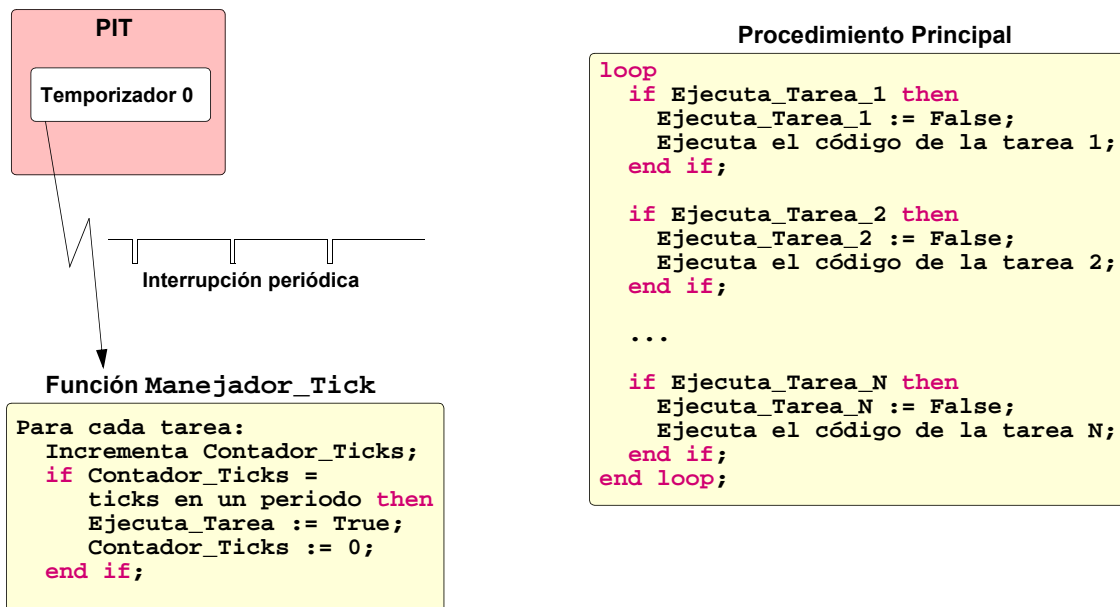
- normal en plataformas pequeñas y baratas (microcontrol.)
- hay que utilizar recursos de temporización de bajo nivel

Implementación de tareas periódicas utilizando el PIT

Implementación sencilla utilizando el temporizador en modo "generación de interrupción periódica" (tick)

- Se calcula el número de ticks correspondientes al periodo de cada tarea
- La función manejadora de la interrupción del tick:
 - incrementa el contador de ticks asociado a cada tarea
 - cuando se alcanza el número de ticks correspondiente al periodo de una tarea se pone su "flag" a "True"
- El programa principal:
 - realiza un lazo infinito en el que comprueba el valor de los "flags" asociados a las tareas
 - cuando un "flag" es "True" ejecuta la tarea asociada

Implementación de tareas periódicas utilizando el PIT (cont.)



Implementación de tareas periódicas utilizando el PIT (cont.)

```
with MaRTE_OS;
with IO_Interface, MaRTE_Hardware_Interrupts;
use IO_Interface, MaRTE_Hardware_Interrupts;
with Ada.Text_IO; use Ada.Text_IO
with System;
```

```
procedure Tareas_Periodicas_PIT is
```

```
-- Registros del PIT
Reg_Temp_0 : constant IO_Port := 16#40#;
Reg_Temp_1 : constant IO_Port := 16#41#;
Reg_Temp_2 : constant IO_Port := 16#42#;
Reg_Ctrl   : constant IO_Port := 16#43#;

-- Periodo de Tick
Frec_CLK_Hz : constant Float := 1_193_180.0;
Periodo_Tick : constant Float := Float (16#FFFF#) /
    Frec_CLK_Hz;
```

Implementación de tareas periódicas utilizando el PIT (cont.)

```
-- Datos gestión tarea 1
Ejecuta_Tarea_1 : Boolean := False;
pragma Volatile (Ejecuta_Tarea_1);

Periodo_Tarea_1 : constant Float := 1.0;
Ticks_En_Periodo_Tarea_1 : constant Integer :=
    Integer (Periodo_Tarea_1 / Periodo_Tick);
Contador_Tarea_1 : Integer := 0;

-- Datos gestión tarea 2
Ejecuta_Tarea_2 : Boolean := False;
pragma Volatile (Ejecuta_Tarea_2);

Periodo_Tarea_2 : constant Float := 3.0;
Ticks_En_Periodo_Tarea_2 : constant Integer :=
    Integer (Periodo_Tarea_2 / Periodo_Tick);
Contador_Tarea_2 : Integer := 0;
```

Implementación de tareas periódicas utilizando el PIT (cont.)

```
-- Manejador de la interrupción del Tick
function Manejador_Tick (Area : in System.Address;
                        Intr : in Hardware_Interrupt)
return Handler_Return_Code is
begin
    Contador_Tarea_1 := Contador_Tarea_1 + 1;
    if Contador_Tarea_1 = Ticks_En_Periodo_Tarea_1 then
        Ejecuta_Tarea_1 := True;
        Contador_Tarea_1 := 0;
    end if;
    Contador_Tarea_2 := Contador_Tarea_2 + 1;
    if Contador_Tarea_2 = Ticks_En_Periodo_Tarea_2 then
        Ejecuta_Tarea_2 := True;
        Contador_Tarea_2 := 0;
    end if;
    return POSIX_INTR_HANDLED_NOTIFY;
end Manejador_Tick;
```

Implementación de tareas periódicas utilizando el PIT (cont.)

```
begin
  -- Configura temporizador 2 del PIT
  Outb (Reg_Ctrl, 2#00_11_010_0#); -- 00=>temporiz. 0,
  -- 11=>lsb y después msb, 010=>modo 2, 0=>binario

  -- Carga cuenta inicial (con lo que empieza a contar)
  Outb (Reg_Temp_0, 16#FF#); -- lsb
  Outb (Reg_Temp_0, 16#FF#); -- msb

  -- Instala manejador y habilita interrupción
  if Associate (TIMER_INTERRUPT,
    Manejador_Tick'Unrestricted_Access,
    System.Null_Address, 0) /= 0 then
    Put_Line ("Error Associate");
  end if;
  if Unlock (TIMER_INTERRUPT) /= 0 then
    Put_Line ("Error Unlock");
  end if;
```

Implementación de tareas periódicas utilizando el PIT (cont.)

```
loop

  if Ejecuta_Tarea_1 then
    Ejecuta_Tarea_1 := False;
    Put_Line ("Tarea Periódica 1");
  end if;

  if Ejecuta_Tarea_2 then
    Ejecuta_Tarea_2 := False;
    Put_Line ("Tarea Periódico 2");
  end if;

end loop;

end Tareas_Periodicas_PIT;
```

Utilizando el RTC

- resolución de segundo

Utilizando un contador del PIT

- resolución de 838.0965 ns
- máxima duración del intervalo a medir \cong 55 ms

Utilizando la estrategia de tick periódico

- llevar un contador con el número de ticks desde el arranque del programa
- hora actual := contador * periodo tick
- resolución del periodo del tick

Medida de tiempo utilizando el contador 2 del PIT

```
with MaRTE_OS;
with Basic_Integer_Types; use Basic_Integer_Types;
with IO_Interface; use IO_Interface;
with Ada.Text_IO; use Ada.Text_IO;

procedure Mide_Tiempo_Con_PIT is

  -- Registros del PIT
  Reg_Temp_0 : constant IO_Port := 16#40#;
  Reg_Temp_1 : constant IO_Port := 16#41#;
  Reg_Temp_2 : constant IO_Port := 16#42#;
  Reg_Ctrl   : constant IO_Port := 16#43#;

  -- Registro de habilitación del temp. 2 y altavoz
  Reg_Ctrl_Altavoz : constant IO_Port := 16#61#;

  -- Frecuencia de reloj del PIT
  Frec_CLK_Hz : constant Float := 1_193_180.0;
```


Medida de tiempo utilizando el contador 2 del PIT (cont.)

```
Estado, Cuenta_Lo, Cuenta_Hi : Unsigned_8;  
Cuenta : Unsigned_16;  
Retraso : Float;
```

```
begin
```

```
-- Configura temporizador 2 del PCT  
-- temp 2, lsb y después msb, modo 0, binario  
Outb (Reg_Ctrl, 2#10_11_000_0#);  
-- Carga cuenta inicial (máximo valor: 16#FFFF#)  
Outb (Reg_Temp_2, 16#FF#); -- lsb  
Outb (Reg_Temp_2, 16#FF#); -- msb  
-- Deshabilita el altavoz y habilita la cuenta  
Outb (Reg_Ctrl_Altavoz, 2#000000_0_1#);  
-- Trozo de código a medir su duración  
...;  
-- Configura lectura retrasada de estado y cuenta  
Outb (Reg_Ctrl, 2#11_0_0_100_0#);
```

Medida de tiempo utilizando el contador 2 del PIT (cont.)

```
-- Lee estado y valor de la cuenta  
Estado := Inb (Reg_Temp_2);  
Cuenta_Lo := Inb (Reg_Temp_2);  
Cuenta_Hi := Inb (Reg_Temp_2);  
Cuenta := Unsigned_16 (Cuenta_Hi) * 2**8 +  
             Unsigned_16 (Cuenta_Lo);  
  
if (Estado and 16#80#) /= 0 then  
    -- Ha llegado al final de la cuenta  
    Put_Line ("Tiempo demasiado largo");  
else  
    Retraso := Float (16#FFFF# - Cuenta) / Frec_CLK_Hz;  
    Put_Line ("Retraso:" & Float'Image (Retraso));  
end if;
```

```
end Mide_Tiempo_Con_PIT;
```