

## Prácticas de Lenguajes de Alto Nivel

### Práctica 4

*Objetivos:* Uso y modificación de paquetes preexistentes

*Práctica:* Se proporciona `lista_alumnos`, el programa para gestionar una lista de alumnos que se vio en clase de teoría.

Este programa utiliza una estructura de datos de tipo array para almacenar los datos de los alumnos.

Se pide copiar los ficheros de ese directorio en tu directorio de trabajo, y modificarlos en los siguientes aspectos:

1. Añadir la capacidad de gestionar varias clases de alumnos (cinco). Para ello, la variable con la clase (`Tercero_B`) se convertirá en un array. Se creará una variable que contenga el índice de la clase actual. Las operaciones insertar y mirar trabajarán con la clase actual.

Se creará una nueva opción en el menú para cambiar la clase actual (su índice). Esta opción requiere leer el índice de la clase, lo que se hará mediante una operación nueva en el paquete `Menu`.

2. Añadir una opción nueva en el menú para borrar un alumno de la clase actual, a partir de su nombre. Para ello se creará una operación de borrar en el paquete `Clases`, y una operación para pedir el nombre del alumno en el paquete `Menu`.

Nota: Existe una versión del mismo programa basada en ventanas `Win_IO` (`lista_alumnos_win`). Se puede elegir cualquiera de las dos versiones.

*Realización:* Diseñar y escribir las modificaciones al programa y probarlo en el laboratorio

*Entregar:* el listado del programa completo.

*Plazo de entrega:* 25-11-2008