

## Prácticas de Lenguajes de Alto Nivel

### Práctica 1

*Objetivos:* Practicar la compilación y depuración de un programa sencillo.

*Práctica:* Diseñar un programa sencillo para hacer una estadística de las letras de cadenas de texto introducidas por teclado. El programa deberá repetir en un lazo lo siguiente:

- Pedir un string de hasta 50 caracteres
- Mostrar el número de vocales
- Mostrar el número de consonantes
- Preguntar si se desea continuar o finalizar (en este último caso, abandonar el programa).

*Nota:* Recordar que el carácter número  $i$  de un string  $S$  se obtiene con:  $S(i)$

*Realización:* Diseñar el programa, y luego escribirlo en Ada y compilarlo. Una vez finalizado, probar el programa con el depurador, y mostrar el programa al profesor. Aspectos que deben probarse con el depurador son:

- Pararse al comienzo del programa (botón `Start/Continue`)
- Mostrar valores de las variables
- Ejecutar paso a paso
- Poner algún punto de ruptura y ejecutar
- Etc.

*Entregar:* Un listado del programa (suficientemente comentado).

*Plazo de entrega:* 28-10-2008