

Programación orientada a objetos: Leguajes, Metodología y Herramientas
Master de computación
Curso 2009/10

Programación de la asignatura

Horario: de 16:00 a 19:00 horas

Aula: 11

Día \ Módulo	Paradigma		UML		Proceso desarrollo		Componentes	
02-Lunes	Metodología	Proceso						
03-Martes	Proceso				Proyectos			
04-Miércoles			Especificación					
05-Jueves			Estructural					
06-Viernes					Herramienta	Especificación		
09-Lunes			Comportamiento					
10-Martes					Especificación			
11-Miércoles					Especificación			
12-Jueves					Análisis			
13-Viernes								
16-Lunes							Componentes	SWT
17-Martes						Diseño	Ejemplo GUI	
18-Miércoles					Proyecto			
19-Jueves					Proyecto			
20-Viernes					Proyecto			
23-Lunes					Proyecto			

	Laboratorio
	Aula